

# ПОРТАТИВНЫЙ РЕДАКТОР LN-DALI-ID

Чтение и запись адреса,  
групп и сцен



## 1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 1.1. Редактор DALI предназначен для программирования устройств, работающих по популярному международному стандарту DALI (Digital Addressable Lighting Interface).
- 1.2. Позволяет записывать и считывать адрес, программировать группы и сцены на одном DALI устройстве, подключенном к выходу редактора.
- 1.3. Автономное питание от аккумуляторов и встроенный ЖК дисплей облегчают работу непосредственно на месте установки устройств DALI.
- 1.4. Не требуется блок питания DALI, необходимое напряжение на шине формируется редактором.
- 1.5. Компактные размеры и небольшой вес.

## 2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Протокол передачи данных	DALI
Количество одновременно подключаемых устройств DALI	1 устройство
Источник питания	3 шт. Li-Ion элемента 14500 3,7 В каждый (зарядное устройство в комплект не входит)
Потребляемая мощность	менее 1 Вт
Степень защиты от внешних воздействия	IP20
Габаритные размеры	140×70×25 мм
Температура окружающей среды	-20...+50 °С
Вес	115 г

**ПРИМЕЧАНИЕ!** Более подробные характеристики и дополнительную информацию о редакторах Вы можете найти на сайте [www.arlight.ru](http://www.arlight.ru).

### 3. УСТАНОВКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ И УПРАВЛЕНИЕ

**ВНИМАНИЕ!** Во избежание поражения электрическим током перед началом работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.

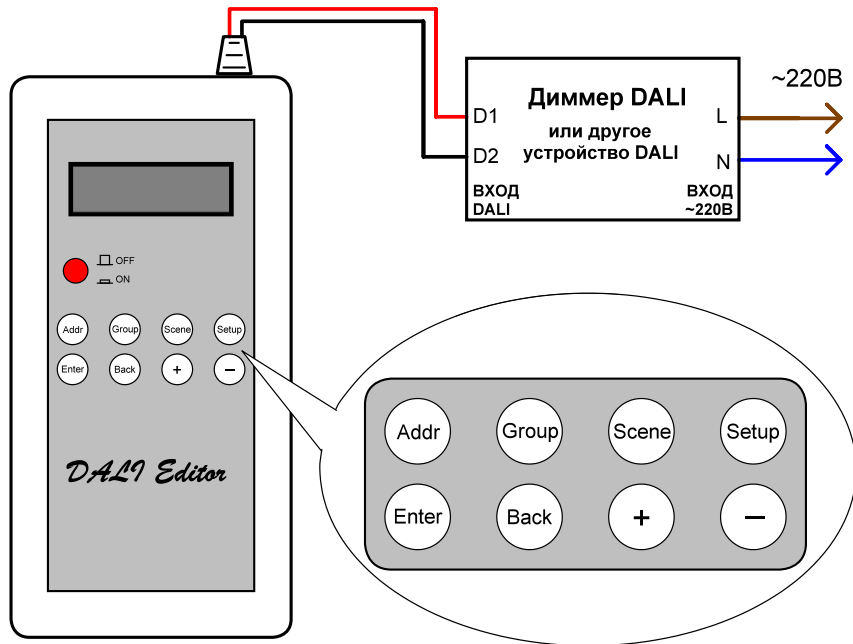


Рис.1. Подключение редактора и кнопки управления.

- 3.1. Извлеките редактор адресов из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.
- 3.2. Подключите кабель из комплекта редактора ко входу DALI настраиваемого устройства.
- 3.3. Вставьте штекер в гнездо редактора.
- 3.4. Включите питание подключенного к редактору устройства DALI. Включите редактор кнопкой **ON/OFF**. При включении, редактор опрашивает подключенное устройство. Если устройство не опознано, на экране редактора отображается сообщение об ошибке Рис.2. Выключите питание, проверьте подключение и включите ещё раз. Такое-же сообщение выводится, если произошла ошибка при записи параметров в устройство.
- Если устройство опознано, на экране отображается текущий адрес устройства, например, 01 (Рис.3).
- 3.5. Программирование адреса.
- Нажмите кнопку **Addr**. На экране отобразится текущий адрес устройства.
  - Нажмите кнопку **Enter**.
  - Кнопками **[+]** и **[-]** установите на экране нужный адрес.
  - Нажмите кнопку **Enter**. Производится запись адреса в устройство.
- 3.6. Программирование групп.
- Нажмите кнопку **Group**. На экране отобразятся текущие настройки. Если устройство входит в группу, отображается номер группы, если не входит – [\*]. В примере (Рис.4), подключенное устройство входит в группы 1, 2, 4, 5, 9, 10, 15, 16.


Рис.2.


Рис.3.


Рис.4.

- Нажмите кнопку **Enter**.
  - Кнопками **[+]** и **[-]** выберите позицию нужной группы. Выбранная позиция мигает.
  - Нажмите кнопку **Group**, чтобы включить или исключить устройство из группы.
  - Нажмите кнопку **Enter**. Производится запись настроек в устройство.
- 3.7. Программирование сцен.
- Нажмите кнопку **Scene**. На экране отобразятся текущие настройки. Если устройство входит в сцену, отображается номер сцены, если не входит – [\*]. В примере (Рис.5), подключенное устройство входит в сцены 1, 2, 9, 10, 16.
  - Нажмите кнопку **Enter**.
  - Кнопками **[+]** и **[-]** выберите позицию нужной сцены. Выбранная позиция мигает.
  - Нажмите кнопку **Scene**, чтобы включить или исключить устройство из сцены.
  - Нажмите кнопку **Enter**.
  - Кнопками **[+]** и **[-]** установите требуемый уровень яркости в сцене.
  - Нажмите кнопку **Enter**. Производится запись настроек в устройство.
- 3.8. В меню **Setup**, можно выключить подсветку дисплея и звуковое подтверждение выполнения команд.
- 3.9. Кнопка **Back** предназначена для возврата к предыдущей настройке без записи информации в устройство DALI.
- 3.10. Если не производить никаких действий в течении 10–15 секунд, редактор переходит в режим экономии энергии. Чтобы перевести редактор в рабочее состояние нажмите любую кнопку.

							[	S	c	e	n	e	s	]						
1	2	*	*	*	*	*	*	9	A	*	*	*	*	*	G					

Рис.5.

**ВНИМАНИЕ!** В связи с обновлением встроенного ПО, работа редактора может незначительно отличаться от описанной. Инструкции для последних версий доступны на сайте [www.arlight.ru](http://www.arlight.ru).