

КОНТРОЛЛЕР DMX K-8000D

1. ВКЛЮЧЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРА

После включения контроллера производится попытка чтения SD карты.

Если карта памяти установлена, но информация на ней не распознана на экране отображается сообщение об ошибке – SD Error!

Если на SD карте записана корректная информация или карта памяти не установлена, на экране отображается



Chip: 00 Speed: 15
Mode: 01/30

- Chip – выбранная микросхема и режим работы (см. разделы 2 и 3 Приложения)
- Mode – номер текущей программы/общее количество программ
- Speed – скорость проигрывания программы

Показания на индикаторе меняются одноименными кнопками.

2. РЕЖИМЫ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ ПРОГРАММ

Для разных микросхем и протоколов воспроизведение программ выполняется в разных режимах. Соответствие режимов и микросхем, следующее:

Chip: 00 – Работа с устройствами, поддерживающими стандартный протокол DMX512 (1990), в том числе с микросхемами WS2821. Скорость передачи данных 250 Кбит/с.

Chip: 01 – Работа с устройствами, поддерживающими протокол DMX, в том числе с микросхемами WS2821. Скорость передачи данных 500 Кбит/с.

Chip: 02 – Работа с устройствами, работающими по протоколу UCS (UCS curtain lights).

Chip: 03 – Работа с устройствами на базе микросхем серии UCS1903.

3. РЕЖИМЫ ЗАПИСИ АДРЕСОВ.

 **ВНИМАНИЕ!** При записи адресов первому пикселю, расположенному ближе к контроллеру, всегда присваиваются первые адреса.

Для разных микросхем запись адресов выполняется в разных режимах. Соответствие режимов и микросхем, следующее:

Chip: 04 – UCS512A

Chip: 05 – WS2821

Chip: 06 – DMX512AP-N

Примечание. Чтобы перейти напрямую к редактированию адреса драйвера UCS512 в режимах Chip: 00-03 нажмите и удерживайте кнопку "Mode" в течение 8 секунд. Запись по умолчанию – по 3 адреса на пиксель.

4. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЗАПИСИ АДРЕСОВ ДЛЯ МИКРОСХЕМ WS2811.

- Подключите оборудование согласно схемам в паспорте.
- Включите питание ленты или неона, затем включите питание контроллера
- Установите режим Chip: 05

- Если необходимо, кнопками Speed установите количество DMX каналов на каждый пиксель. По умолчанию установлено необходимое для WS2821 значение Ch.: 03, т.е. 3 DMX канала на 1 пиксель. Если Вы используете стандартное последовательное распределение адресов для WS2821 оставьте параметр Ch. без изменений. Соответствие адресов и цветов при различных значениях параметра Ch. приведено в таблице.

	Ch: 03	Ch: 04	Ch: 05
R	Adr.1/ Adr.4/ Adr.7...	Adr.1/ Adr.5/ Adr.9...	Adr.1/ Adr.6/ Adr.11...
G	Adr.2/ Adr.5/ Adr.8...	Adr.2/ Adr.6/ Adr.10...	Adr.2/ Adr.7/ Adr.12...
B	Adr.3/ Adr.6/ Adr.9...	Adr.3/ Adr.7/ Adr.11...	Adr.3/ Adr.8/ Adr.13...

- Нажмите кнопку MODE. Начнется запись адресов. По окончании записи все светодиоды должны засветиться белым цветом. В противном случае повторите запись.
- Выключите и вновь включите питание ленты или гибкого неона, чтобы изменения вступили в силу.
- Проверьте работу ленты или гибкого неона в режиме Chip: 00

5. ПОДГОТОВКА SD КАРТЫ

Создание программ световых эффектов для контроллера выполняется при помощи редактора LedEdit-2014. В настройках программы выберите тип контроллера K-8000-DMX.

Перед записью файлов выполните полное форматирование SD карты в формате FAT. При форматировании снимите галочку «быстрое форматирование».

На SD карту должен быть сохранен файл с именем K-8000.led. Для записи нескольких программ, создайте все программы в редакторе LedEdit, а затем сохраните в один файл K-8000.led.

Никогда не вставляйте и не извлекайте SD карту при включенном питании контроллера.

Примечание. В связи с постоянным совершенствованием программного обеспечения, алгоритм работы контроллера может незначительно отличаться от приведенного. Обновленные инструкции к новым версиям ПО доступны на сайте arlight.ru.

